PROTOTYPE 2
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT
RADICAL ENTERTAINMENT
ACTIVISION

본「소프트웨어 설명서」및 PlayStation®3의「사용설명서」에 기재된 주의 사항을 잘 읽어 보신 후, 올바른 방법으로 사용해 주십시오.「소프트웨어 설명서」및「사용설명서」는 잘 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 때에는 보호자가 읽어보신 후 안전하게 사용해 주십시오.

건강상의 주의

⚠ 경고

빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.

⚠ 주의

이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상에 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 멀미와 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불쾌감이나 통증을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

컨트롤러의 진동 기능에 대응한 소프트웨어에 대해서

진동 장애가 있는 분은 진동 기능을 사용하지 말아 주십시오.

※진동 기능의 ON/OFF는 컨트롤러의 PS 버튼을 누르면 표시되는 메뉴에서 설정할 수 있습니다.

- **플레이할 때는 방을 밝게 하고 가능한 한 화면에서 떨어져 주십시오.**
- **피곤할 때나 수면 부족 상태에서는 플레이를 피해 주십시오.**
- **플레이할 때는 건강을 위해 한 시간에 15분 정도의 휴식을 취해 주십시오.**
- **플레이 중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 플레이를 중단해 주십시오.**

■ 사용상의 주의

●본 소프트웨어는 PlayStation®3 전용입니다. ●난방기기의 근처나 자동차 안 등 고온/다습한 곳에는 놓지 마십시오. ●디스크를 손질할 때는 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오. ●디스크에 손상이 가지 않도록 조심해서 다루어 주십시오. 흠집이 나면 플레이할 수 없게 되는 경우가 있습니다. ●PlayStation®3를 PDP나 액정(LCD)방식 이외의 프로젝션 TV에 연결하면 "잔상 현상"이 나타날 수 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치해두면 화면에서 잔상이 지워지지 않을 수 있습니다. ●고객님의 취급 부주의로 인해 생긴 흠집이나 파손 등에 대해서는 보상해 드리지 않으므로 사전에 주의해 주십시오.

■ Blu-ray Disc™ 꺼내기/넣기

Blu-ray Disc™를 꺼내거나 넣을 때 손가락이 끼이지 않도록 주의해 주십시오.

Blu-ray Disc™ 꺼내기

PUSH 버튼을 눌러 디스크가 떠있는 상태가 되면 꺼내 주십시오.

Blu-ray Disc™ 넣기

디스크의 안쪽 원(나선 부분)을 딸깍 소리가 날 때까지 눌러 주십시오.

BCKS 10220

목 차

www.PrototypeGame.com에서 추가 정보를 확인하실 수 있습니다. 개발사인 Radical의 내부 소식을 보시려면 **www.Facebook.com/Prototype**을 방문해주십시오.

PlayStation®3의 업데이트에 대하여

(주)소니컴퓨터엔터테인먼트로부터의 안내
이 디스크에는 PlayStation®3 업데이트(갱신) 데이터가 포함되어 있습니다. 게임을 기동하여 업데이트를 재촉하는 화면이 표시되면, 업데이트가 필요합니다.

PlayStation®3의 업데이트 실행하기
화면의 지시에 따라 조작을 하면 시스템 소프트웨어를 업데이트할 수 있습니다.

사용하시는 PS3™의 시스템 소프트웨어는 버전 X.XX입니다.
기동하려면 X.XX 이상으로 업데이트해야 합니다.
지금 업데이트 하시겠습니까?
예 아니오

업데이트가 중단되면 고장의 원인이 됩니다.
업데이트하실 때에는 아래의 사항에 주의해 주십시오.
- 본체의 전원을 끄거나 본체의 AC 전원 코드를 빼지 마십시오.
- 본체에서 디스크를 빼지 마십시오.

시스템 소프트웨어의 버전 확인
홈 메뉴의「설정」⇒「시스템 설정」⇒「시스템 정보」를 선택하면 시스템 정보가 표시됩니다.
「시스템 소프트웨어」에 업데이트 데이터의 버전 번호가 표시되면 정상적으로 업데이트 된 것입니다.

(주)소니컴퓨터엔터테인먼트코리아 인포메이션 센터
http://www.playstation.co.kr/info
TEL 02-6677-7771, 080-723-7235(접수시간 9:00~18:00 토 · 일 · 공휴일 제외)

주의:

HD 영상 출력에는 별도로 판매되는 HD 케이블 및 HD 호환 디스플레이가 필요합니다.

시작하기 전에

PlayStation®3 본체

게임 시작하기: 사용하기 전에 PlayStation®3 본체에 동봉된 사용 설명서를 주의 깊게 읽어 주십시오. 사용 설명서에는 본체의 사용에 대한 설명과 중요한 사용상의 주의가 포함되어 있습니다.

전원 버튼이 켜져 있는지 확인하십시오. *Prototype®2* 디스크를 라벨이 위쪽을 향하도록 디스크 슬롯에 넣은 후, PlayStation®3의 홈 메뉴에서 [게임]을 선택 하신 후, 본 게임의 아이콘을 선택하고 ◎ 버튼을 누르십시오. 소프트웨어 사용에 필요한 정보는 본 소프트웨어 설명서를 참조하십시오.

게임 끝내기: 게임 중에 무선 컨트롤러의 PS 버튼을 2초 이상 누른 후, 표시되는 화면에서 "게임 종료"를 선택하십시오.

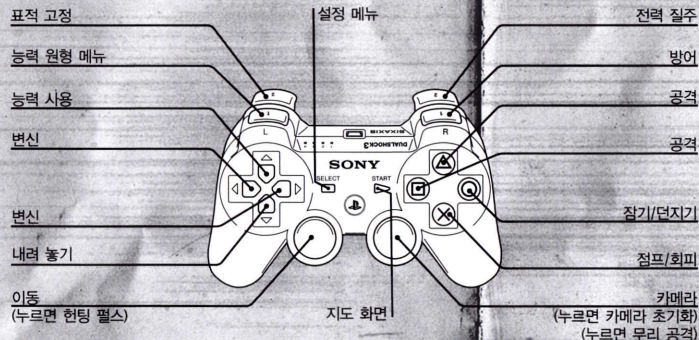
힌트 디스크를 꺼내려면 게임을 종료한 후에 꺼냄 버튼을 누르십시오.

트로피: 게임 내의 특정 과제를 완료해 트로피를 얻고, 다른 사용자와 비교하고 공유해 보십시오. 트로피 획득에는 Sony Entertainment Network 계정이 필요합니다.

PS3™ 소프트웨어의 저장 데이터

PS3™ 전용 소프트웨어의 저장 데이터는 본체 하드 디스크 드라이브에 저장됩니다. 데이터는 게임 메뉴 하단의 "저장 데이터 유틸리티"에 표시 됩니다.

게임 저장하기: 게임 내 특정 지점에서 진행상황이 자동으로 저장됩니다. 이전의 자동 저장 기록은 새로운 자동 저장 기록으로 대체됩니다.

게임 조작법

추가 조작법

흡수: ◎ 버튼을 눌러 표적을 잡은 후 △ 버튼을 누르면 흡수합니다. 흡수하면 체력과 질량, 변신 형태가 늘어납니다.

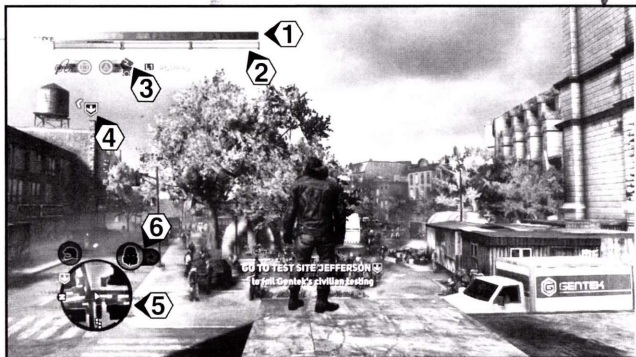
활공: 공중에서 R2 버튼을 을 누르고 있으면 활공합니다. 지상에서 R2 버튼을 누르고 있으면 장애물을 뛰어넘거나 벽을 달려 올라갈 수 있습니다.

표적 조준: L2 버튼을 누르고 있으면 적을 표적으로 고정합니다. 오른쪽 스틱으로 표적을 변경할 수 있으며, 오른쪽 스틱을 움직이면 해당 방향에 있는 다음 표적으로 표적 표시가 이동할 것입니다.

특수 공격: 돌진 공격을 하려면 ▢ 버튼 또는 △ 버튼을 누르고 계십시오. ◎ 버튼 및 △ 버튼을 누르고 있으면 데버스테이터 공격을 사용합니다. 무리의 지도자 능력을 사용하려면 ▢ 버튼 및 ✕ 버튼을 누르고 계십시오.

사냥: 게임 내에서 능동적으로 주요 표적을 찾으려면 사냥을 활용하십시오. L3 버튼을 누르면 표적의 위치에서 반사되는 수중음파탐지기처럼 작동하는 파장의 고리를 발산합니다. 표적은 항상 반송파의 중앙 부분에 위치합니다.

저장: Prototype®2 에서는 진행상황이 자동으로 저장됩니다. 이 기호가 표시되었을 때에는 본체의 전원을 끄지 말아주십시오.

화면표시 (HUD)

1. **체력 미터:** 이곳에는 현재 체력이 표시됩니다.

2. **질량 미터:** 이곳에는 현재 질량이 표시됩니다.

3. **현재 능력:** 이곳에는 현재 할당된 능력이 표시됩니다. L1 버튼을 누르면 능력 원형 메뉴가 표시되어 능력을 선택할 수 있습니다.(방향키 위쪽을 누르면 현재 능력을 사용합니다.)

4. **임무 목표 아이콘:** 현재 임무 목표의 위치입니다.

5. **소형 지도:** 현재 자신의 위치와 주변에 있는 목표, 적, 임무 표지의 위치가 표시됩니다.

6. **변신 HUD:** 변신과 셔터 아이콘으로 구성되어 있습니다:

셔터: 셔터는 다음과 같이 자신이 군인에게 감시당하고 있는지 아닌지의 상태를 표시합니다:

닫힘: 현재 감시하는 군인이 없습니다.
노란색: 군인의 시야에 들어간 상태지만 아직 정체를 들키지는 않았습니다.
빨간색: 군인에게 정체를 들켰으며, 공격 당할 것입니다.
참고: 셔터가 노란색 또는 빨간색 상태일 경우, 여러분의 모습을 보고있는 적들은 소형지도에 각각의 상태에 해당하는 색깔로 표시됩니다.

변신 아이콘: 이 아이콘은 다음과 같은 3가지 상태로 표시됩니다:

회색: 현재 형태가 상황에 적합합니다. 자신의 정체를 드러내는 행동을 하기 전까지는 군인이 공격하지 않습니다.

빨간색: 현재 형태가 적에게 발각되었으며, 적의 시야에 들어가는 즉시 공격을 당할 것입니다.

능동: 이 아이콘은 미터의 역할도 합니다. 군인에게 감시당하고 있을 경우에는 셔터가 노란색으로 표시되며, 초인적인 행동을 하면 미터가 노란색으로 차오르기 시작합니다. 그리고 노란색이 끝까지 차오르면 아이콘이 빨간색으로 변할 것입니다. 빨간색으로 변하면 군인에게 정체를 들켰다는 뜻이며, 군인의 시야에 들어가는 즉시 공격을 받게 됩니다. 군인이 경계를 하고 있을 때, 군인의 시야에서 벗어나게 되면 아이콘의 빨간색이 다시 회색으로 돌아가기 시작할 것입니다.

헬러가 게임 내에서 사람을 흡수하면 소형지도의 왼쪽 상단에 저장 형태 아이콘이 표시됩니다. 변신 아이콘의 3가지 범주는 다음과 같습니다:

헬러: 헬러의 기본 형태입니다.

민간인: 마지막으로 흡수한 NYZ 주민의 형태입니다.

마지막으로 흡수한 군인의 형태입니다. 군인 형태는 공중 가교를 사용하거나, // BLACKNET 단말기에 접속하거나, 제한지역을 자유롭게 활보할 수 있는 등의 장점이 있습니다.

전환: 군인이 경계 상태에 돌입했지만 시야에서 벗어난 상태라면, 두 가지 변신 아이콘 사이에 전환 메시지가 표시됩니다.

지도 화면

MAP(지도): 지도에는 다양한 관심지역이 표시됩니다.

MISSION(임무): 임무 입수 아이콘과 임무 목표 아이콘의 두 가지 종류가 있습니다.

RADNET: 헬러는 다음과 같은 RADNET 이벤트에 참가할 수 있습니다:

- **Collateral Damage(부수적 피해)**
- **Recovery(회복)**
- **Chopper Race(차퍼 경주)**
- **Incineration(소각)**
- **Rampage(광란)**

AIRBRIDGES(공중 가교): 뉴욕 제로(NYZ)의 다른 지역으로 가려면 Ⓗ로 가십시오.

//BLACKNET 단말기: BLACKNET에 접속하려면 ★로 가십시오.

LEGEND(범례): 지도의 범례를 보려면 △ 버튼을 누르십시오.

COLLECTIBLES(수집품): Lair(은신처) 및 BlackBox(블랙박스), Field Ops(야전요원)의 위치가 표시됩니다.

//BLACKNET: 모든 //BLACKNET 작전의 진행상황과 보상 획득 상태가 목록으로 표시됩니다

HELLER(헬러): 제임스 헬러의 캐릭터 정보가 표시됩니다:

EVOLUTION(진화): 헬러는 임무와 목표를 완수할 수록 점점 진화합니다. Movement(이동) 또는 Health(체력), Regeneration(재생), Shapeshifting(변신), Mass(질량), Finishers(마무리 공격)을 업그레이드 해, 진화 방향을 결정하십시오.

POWERS(능력): 뉴욕 제로 전역에서 바이러스 능력을 해제하고 업그레이드합니다.

SKILLS(기술): 뉴욕 제로 전역에 흩어져 있는 지정 표적을 흡수해 기술을 해제하고 업그레이드하십시오. 그러면 헬러의 능력을 개선하거나, 능력을 새로운 방식으로 사용할 수 있게 됩니다.

MUTATIONS(돌연변이): 돌연변이를 해제하고 적용해 헬러를 입맛에 맞게 변화시키십시오. 돌연변이는 Offensive(공격), Defensive(방어), Locomotion(운동능력), Predator(포식자), Power Specialist(능력전문가)로 구분되어 있습니다.

RADNET: 이곳에서는 순위표에서의 현재 순위를 포함한 모든 RADNET 콘텐츠의 갱신된 정보를 확인하실 수 있습니다.

게임 플레이

길 찾기: 화면의 하단에는 현재 임무 목표가 표시됩니다. 그리고 목표의 위치에는 그에 해당하는 아이콘이 표시될 것입니다.

소형 지도: 소형지도에는 주변의 중요한 표적이 모두 표시됩니다. 잠재적인 적은 작은 아이콘으로 표시되며, 해당 적의 상태에 따라 아이콘의 색깔이 다르게 표시됩니다.

White: 적이 헬러의 정체를 알아채지 못했습니다.

Yellow: 적이 헬러의 행동을 수상하게 여기고 있습니다.

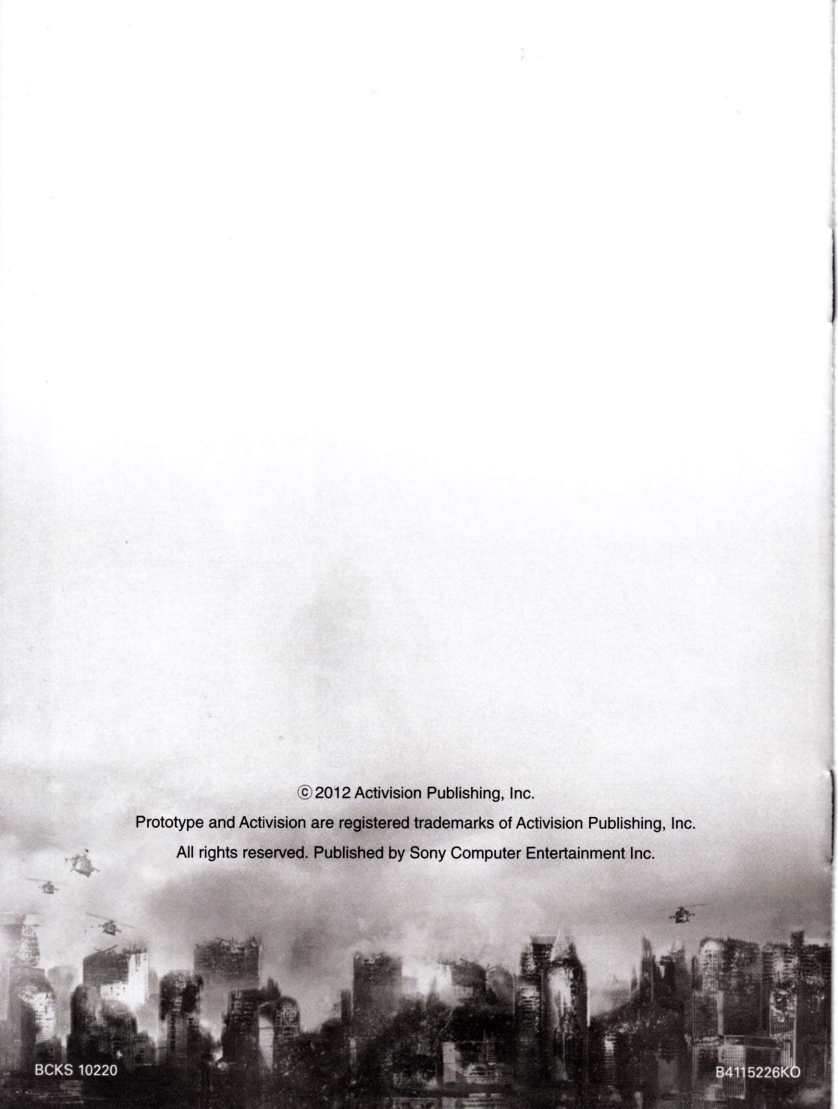
Red: 군인에게 정체를 들켰으며, 공격 당할 것입니다.

능력 원형 메뉴: 능력 원형 메뉴에서는 컨트롤러의 버튼에 두 가지 능력을 할당할 수 있습니다. L1 버튼을 누르고 있으면 능력 원형 메뉴가 표시되며, 왼쪽 스틱으로 능력을 선택하고 ■ 버튼 또는 △ 버튼을 눌러 선택한 능력을 각각의 버튼에 할당하십시오.

화기: 헬러는 게임 내에서 찾은 모든 무기를 사용할 수 있습니다. ◎ 버튼을 누르면 무기를 집어들고, ■ 버튼을 누르면 무기를 발사합니다.

NEW GAME+(새 게임+): 게임을 완료하면 새 게임+ 모드가 해제되어 이전 플레이에서 획득한 모든 능력과 기술을 가진 채로 전체 게임을 다시 플레이 하실 수 있습니다.

FREE ROAM(자유배회) 모드

//BLACKNET TERMINALS: //BLACKNET은 블랙와치의 암호화된 보안 네트워크입니다. 헬러가 Gentek(젠텍) 또는 군인 형태로 변신한 후, 단말기에서 ◎ 버튼을 누르면 보조 임무를 해제할 수 있습니다. 이런 보조 임무를 완수하면 업그레이드가 해제됩니다.

수집품:

Lairs(은신처): 다양한 보상과 업그레이드가 있는 감염자의 지하 번식구덩이입니다.

BlackBoxes(블랙박스): 블랙와치 병사들은 녹음기를 소지하고 다닙니다. 블랙와치 및 젠텍과 관련된 정보를 밝혀내려면 이들의 시체를 찾아보십시오.

Field Ops(야전요원): 블랙와치 병사 및 젠텍 과학자로 구성된 특수부대입니다.